



ROADCASTER - LIVE PRODUKTION



RoadCaster ist ein LIVE-Video-Produktionssystem für den Betrieb von bis zu 24 Y/C, 8 YUV/Component oder 8 SDI-Kameras. Praxisorientiert aufgebaut und einfach im Umgang sind die Einsatzbereiche des RoadCaster LIVE-Produktionssystems fast grenzenlos: Event-Dokumentation und Präsentation, Studiobetrieb, Streaming, Schnitt-, Post- und DVD-Produktion.

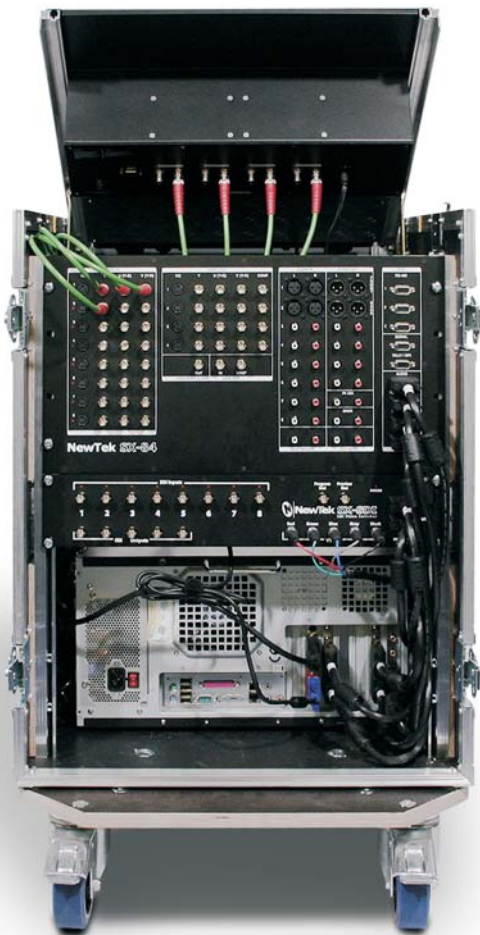


Abb. ähnlich

Das RoadCaster-System...

Flightcase

19"-Einbau auf Rollen, 12 oder 7HE
neigbare Displays (Bedienung + Vorschau)
rückseitige Anschlüsse (komplett verkabelt)
Schublade und T-Bar

Vorschau

20" Display (1680*1050, Bedienung)
4-12 Videodisplays (4" TFT, composite)

In- und Outputs (automatische Synchronisation)

8 component/ Y/C in, 4 out
24 composite in, 4 out
8 SDI in, 6 out *
4 XLR Audio in/out
1/1 AES-EBU/SDI-Embedded in/out *
6 Cinch Audio in/out
RS-422 remote, genlock
iVGA (screencapture via TCP/IP)

System

Newtek VideoToaster [5]
Dual XEON, 4-8 cores, 4GB (WinXP32)
RAIDs (System + Daten, 0,5 + 2TByte)

Module & Erweiterbarkeit

RS-8 T-Bar



T-Bar zur Blende von 8 Ein/Ausgängen
Switcher Hardwaresteuerung

SX-84 - I/O-Box, SX-SDI - I/O-Box*



Encoder Modul*

für simultanes Encoding und Streaming:
WindowsMedia9, QuickTime, RealMedia & Flash

USV Modul*

Überbrückung bei Stromausfällen

Storage Modul*

RAID System mit bis zu 8TB Speicherplatz

LIVE-Produktion

Live Switching von 32 externen sowie lokalen
Quellen (AVI, MOV, iVGA, CG)

Overlays - CG oder Videoquellen (AVI, MOV)

Live Keying, Einstellungen pro Kameraeingang
individuell speicherbar

LiveSet: Virtual Studio Umgebung für mehrere Kameras

Über 500 verschiedene DVEs und Blenden

Aufzeichnung des Programmsignals auf Harddisk

Integrierter Character Generator

ProcAmps mit Autokalibrierung, Einstellungen pro
Kameraeingang individuell speicherbar

DDR (Digital Disk Recorder), Playlist und EDL Support,
gleichzeitig mehrere DDR benutzbar

Audiomixer für 8 externe und 8 lokale Audio Quellen,
Audio- und Videoquellen können verknüpft werden

*optional